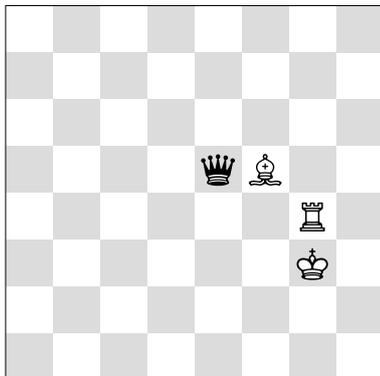


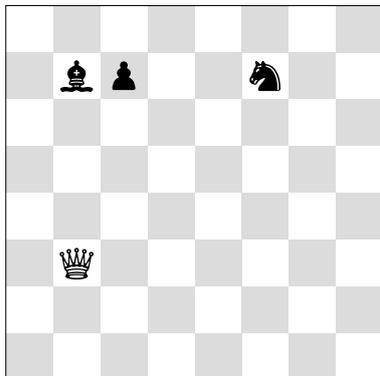
Verteidigen gegen den Doppelangriff

Der Doppelangriff ist eine gefährliche Waffe, aber nicht jeder Doppelangriff gewinnt auch Material. Manchmal gibt es Verteidigungsmöglichkeiten.



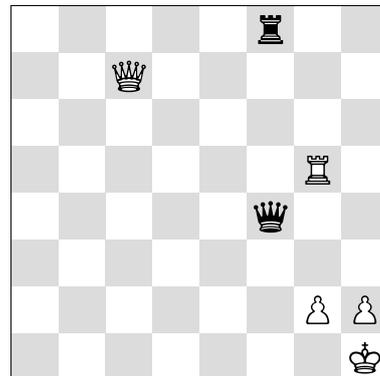
Dazwischenziehen + decken

Die schwarze Dame gibt Schach und greift gleichzeitig den Läufer an (König + Material). Weiß verteidigt mit **1. Tf4**, wonach er nicht mehr im Schach steht. Der Läufer ist nun durch den Turm gedeckt.



Wegziehen + decken

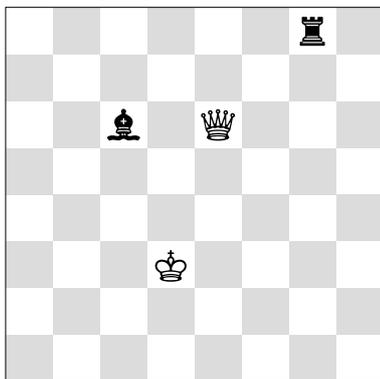
Die schwarzen Leichtfiguren werden beide von der weißen Dame bedroht. Schwarz zieht seinen Springer nach d6. Damit hebt er den Angriff auf seinen Springer auf. Gleichzeitig deckt der Springer auf d6 den Läufer.



Schlagen (abtauschen)

Schwarz droht neben dem Matt auf f1 auch, den Turm auf g5 zu schlagen. Weiß tauscht mit **1. Dxf4** die Damen ab und deckt nach dem Zurückschlagen das Matt auf f1, indem er einen der Bauern vorzieht.

Gegenangriff



Angriff auf den König

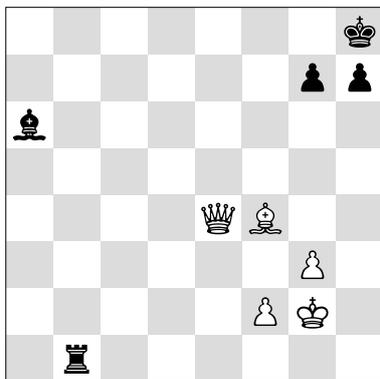
Die Dame greift zwei Figuren an. Schwarz kann seine Figuren retten, indem er Schach gibt.

Er kann wählen zwischen:

1. ... Lb5+

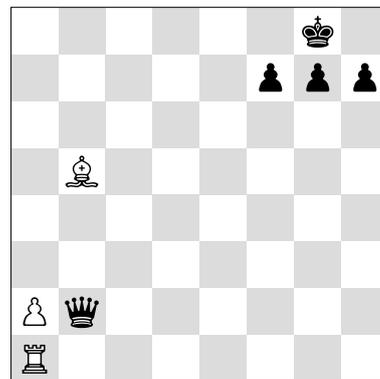
1. ... Td8+

1. ... Tg3+



Angriff auf Material

Die Dame droht matt auf e8 und greift den Turm auf b1 an. Schwarz hat mit **1. ... Lb7** eine gute Verteidigung in petto, wodurch die weiße Dame gefesselt wird.



Angriff auf ein Feld

Turm und Läufer des Weißen sind angegriffen. Weiß kann mit **1. Td1** matt drohen, sodass Schwarz keine Zeit hat, den Läufer zu nehmen.

Dumm ist **1. Te1**; nach **1. ... Dxb5** kann Weiß nicht mattssetzen.